**Exercice 1 :**

Ecrire un programme python permettant de saisir un entier x et d’afficher la somme de ces chiffres.

**Exercice 2 :**

L'ordinateur tire un nombre entier au hasard entre 1 et 1000.

L'utilisateur doit le trouver et pour cela il propose des valeurs.

L'ordinateur indique pour chaque valeur proposée si c’est moins, c’est plus, ou s’il a trouvé.

Le nombre d’essais est limité à 10.

Écrire un programme en Python pour jouer à ce jeu.

**Exercice3 :**

Ecrire un programme en python qui permet de :

* Tirer 2 entiers au hasard
* Demander à l'utilisateur le produit.
* Attribuer 1 pt si la réponse est juste et -1 pt sinon.
* Afficher le résultat (nombre de point obtenu) après chaque 10 tirages.